



SAGASAFE

Gebruiksaanwijzingen voor de serie DCP
Versie 7.0

U kunt tijdens de programmeerprocedure de functiecode opnieuw instellen. Hoe u de hotelkluis moet gebruiken en programmeren: lees zorgvuldig de instructies en voer ze nauwkeurig uit.

Belangrijke tips

- Het cijfer in elke positie geeft een verschillende functie aan. Als u de huidige instellingen niet wilt veranderen hoeft u alleen maar hetzelfde getal in de overeenkomende positie in te voeren of druk “#” om naar het volgende scherm te gaan totdat u het programma kunt verlaten.
- Wanneer de instellingen veranderd zijn, drukt u op de toets “#” om de laatste instellingen op te slaan, voordat u de programmeerprocedure verlaat.
- De positie van de deur: **OPEN** (de begincode is **1234** en de initiële mastercode is **000000**)
- Toets in “ * * ”, het LED scherm van de hotelkluis zal “**PROG**” tonen. Toets vervolgens, binnen de 5 seconden nadat “**PROG**” verdwenen is, de programmeercode “**751019**” in. Nu zal het scherm beginnen met het opstarten van de programmeerprocedure (als u nogmaals de toets “#” indrukt, gaat u naar het volgende scherm).

Programmeerprocedure - Eerste scherm



De opties:

(1) het verschijnen van de code op het scherm.

- Toets 0 – de pincode zal niet elke keer als u de code invoegt op het scherm verschijnen (het scherm zal namelijk alleen “-----” laten zien in plaats van de code, als u de code intoetst om de deur te openen)
- Toets 1 – de pincode zal elke keer op het scherm verschijnen (standaardoptie)

De “snelle toetsfunctie”

Als u daarbij 1, 3, of 5 indrukt zal de nieuwe code elke keer nadat u deur van de kluis gesloten heeft worden getoond. Als u 0, 2, of 4 intoetst dan zal de code niet worden getoond. (het scherm zal dan alleen ----- tonen in plaats van de code, als u deze code intoetst om de deur te openen en te sluiten)

Om te voorkomen dat anderen de code zien als u deze intoetst, kunt u de “**snelle toetsfunctie**” gebruiken om de optie “code verbergen” tijdelijk te activeren. De procedure gaat als volgt,

Deur positie: open of dicht

Druk eerst op “**0#**” en het scherm zal “**HIDE**” tonen. Voer dan de code in en u zult zien dat het scherm alleen maar “-----” zal tonen in plaats van de code. Let u er op dat het eerste getal op het scherm van de programmeerstand nog steeds “**3**” is. Dit houdt in dat “de sneltoets functie” alleen actief is tijdens de huidige operatie. Als u niet “**0#**” intoetst voordat u de code de invoert, dan zal deze nog steeds op het scherm verschijnen.

Als u niet wilt dat de code de hele tijd zichtbaar is wanneer u deze elke keer intoetst dan moet u de programmeerstand opstarten en het eerste cijfer veranderen van “**3**” naar “**2**” of “**4**”. Deze verandering is blijvend. In deze situatie kunt u de functie “**tonen van de code**” activeren door “**9#**” in te toetsen.



(2) het aantal mogelijke combinaties omtreft het aantal cijfers

- Druk 3 – om de kluis te programmeren voor een code bestaande uit drie cijfers
- Druk 4 – om de kluis te programmeren voor een code bestaande uit vier cijfers (standaardoptie)
- Druk 5 – om de kluis te programmeren voor een code bestaande uit vijf cijfers
- Druk 6 – om de kluis te programmeren voor een code bestaande uit zes cijfers

(3) het automatisch blokkeren van het toetsenpaneel nadat achtereenvolgens 4 keer de verkeerde code is ingetoetst

- Druk 0 – voor een automatische blokkering van 0 minuten
- Druk 1 – voor een automatische blokkering van 15 minuten (standaardoptie)
- Druk 2 – voor een automatische blokkering van 30 minuten

(4) het vertragen van het openen van de kluis

- Druk 0 – voor een vertraging van 0 minuten (standaardoptie "1")
- Druk 1 – voor een vertraging van 8 minuten
- Druk 2 – voor een vertraging van 10 minuten
- Druk 3 – voor een vertraging van 12 minuten
- Druk 4 – voor een vertraging van 14 minuten
- Druk 5 – voor een vertraging van 16 minuten
- Druk 6 – voor een vertraging van 18 minuten
- Druk 7 – voor een vertraging van 20 minuten
- Druk 8 – voor een vertraging van 22 minuten
- Druk 9 – voor een vertraging van 24 minuten

(5) het verschijnen van de code na het sluiten van de deur van de kluis.

- Druk 0 – de code wordt niet getoond nadat de deur gesloten wordt
- Druk 1 – de code wordt elke keer getoond nadat de deur gesloten wordt (standaardoptie)

(6) Het instellen van de verwerkingsstand

Persoonlijke stand: geschikt voor persoonlijk gebruik

- Druk 1 – en voer de code van de gebruiker in. Druk dan op "**LOCK (#)**" of haal de creditkaart er door heen om de deur te sluiten. Het geheugen van de kluis zal de laatste invoer onthouden. Wanneer u de volgende keer weer de code of de creditkaart gebruikt om de deur te openen moet u **LOCK (#)** intoetsen om de deur te sluiten.

Als u een nieuwe code of kaart wil instellen moet u de kluis uitschakelen. (druk de schakelaar van stand "I" (aan) naar "0" (uit) and wacht voor 3 seconden voordat u de schakelaar weer terugdraait van "0" (uit) naar stand "I" (aan)). Nadat het scherm vervolgens "**SECURE**" en "**GOOD**" getoond heeft kunt u een nieuwe kaart of code instellen. Druk dan op "**LOCK (#)**" om de deur te sluiten en de procedure volledig af te ronden.

Deze stand is vooral geschikt voor persoonlijk gebruik.

Hotel stand: vooral geschikt voor gebruik door hotel

Toets 2 – voer de code van de gebruiker in en druk op "**LOCK #**" of haal de creditkaart er door heen om de deur te sluiten. Naar eigen goeddunken kan er elke keer een nieuwe code of kaart worden ingesteld als de deur geopend wordt. (Standaardoptie)

Deze stand is vooral geschikt voor gebruik door hotels.

Veiligheidsstand

Druk 3- voer de code van de gebruiker in en druk op "**LOCK (#)**". Het scherm zal vervolgens "**CARD**" tonen en nadat het woord verdwenen is mag u de creditkaart er doorheen halen. Of u kunt de creditkaart er eerst doorheen halen. Vervolgens zal het scherm "**GOOD**" tonen en dan



kunt u de code invoeren en op “**LOCK (#)**” drukken om de deur te sluiten. Het geheugen van de kluis zal de laatste code en de kaart onthouden. Wanneer u de kaart of code gebruikt om de kluis te openen moet u weer op “**LOCK (#)**” drukken om de deur te sluiten.

De twee systemen garanderen een dubbele veiligheid.

Druk op “LOCK (#)” en u zult zien dat het tweede scherm aangeeft dat het gereed is om geprogrammeerd te worden.

Programmeerprocedure - Tweede scherm



De cijfers in de eerste vier posities geven de instellingen aan van de motorrotatietijd en het uitzettingsvermogen in de toekomst. Deze zijn bedoeld voor de producent en mogen niet veranderd worden. Toets **0 2 2 0** in om deze instelling over te slaan.

(5) Mastercode

- Druk 0 – geen gebruik van de mastercode en masterpas
- Druk 1 – gebruik van de mastercode (standaard optie)
- Druk 2 – gebruik van de masterpas is alleen mogelijk
- Druk 3 – gebruik van masterpas en mastercode
- Druk 4 – gebruik van masterpas of mastercode

Hoe de mastercode opnieuw in te stellen

Belangrijke tips

1. U kunt alleen de master instellen als u optienummer “1” geselecteerd heeft, dit houdt namelijk in dat de master in gebruik is genomen.
2. de back-up mastercode van het product, wanneer het geleverd is door de leverancier, is “000 000”. De mastercode moet bestaan uit 6 cijfers.

Zet u de mastercode alstublieft niet als 761019, 7706226, 910167.

Positie van deur: open

1. Toets in “* *”, het scherm zal dan “**PROG**” tonen. Toets vervolgens de **back-up mastercode** in

en het LED scherm zal “**NEW**” tonen.

2. Toets een **combinatie in van 6 cijfers naar keuze** binnen de 5 seconden nadat “**NEW**” van het

scherm verdwenen is.

3. Het LED scherm zal “**AGAIN**” tonen, toets dan nogmaals de mastercode in binnen de 5 seconden

nadat “**AGAIN**” verdwenen is.

4 Het LED scherm toont “**DONE**”, de nieuwe mastercode is succesvol opgeslagen.



Hoe de masterpas opnieuw in te stellen.

Om de masterpas opnieuw in te stellen, moet u eerst de kluis uitschakelen en weer aanzetten na drie seconden.

1. Toets in “** * “, het scherm zal dan “**PROG**” tonen. Toets vervolgens “**910167**” en het LED scherm zal “**NEW**” tonen.
2. Plaats de pas vlak tegen het slot (de magnetische strip beneden) en haal de pas van links naar rechts snel en gelijkmatig door het slot heen. Het scherm zal vervolgens “**GOOD**” tonen.
3. Voer de juiste mastercode in nadat “**GOOD**” verdwenen is. Het scherm zal dan “**DONE**” tonen, wat betekent dat u de masterpas succesvol heeft ingesteld.

Let u er op dat u de mastercard alleen opnieuw kan instellen als u optienummer 2, 3, of 4 heeft gekozen (zie vijfde positie op tweede scherm).

Het tweede en derde scherm tonen de huidige tijd van het systeem

Voorbeeld:

Het tweede scherm: datum JJ / MM / DD



Het derde scherm: tijd HH/ MM / SS



Dit betekent dat de datum 15 juli 2003 is en de tijd is 14:25:36

Hoe de datum en de tijd opnieuw in te stellen

Voer “** * “, het LED scherm zal dan “** * “, tonen; toets daarna de programmeercode “**751019**” binnen vijf seconden nadat “**PROG**” verdwenen is. Druk vervolgens op “#” om naar het tweede scherm en derde scherm te gaan om de datum en tijd opnieuw in te stellen. Druk dan op de toets “**LOCK (#)**” om de instelling te bewaren voordat u de programmeerstand verlaat.

Controleer de laatste 100 bestanden die het systeem registreert vanaf het toetsenpaneel

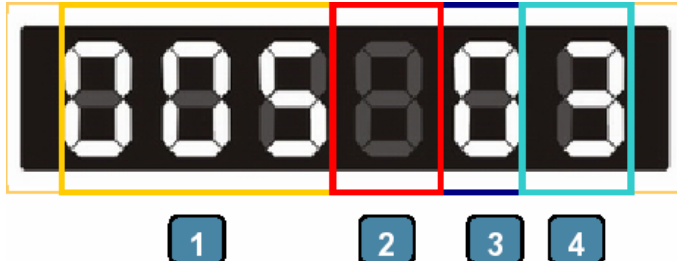
De deur van de kluis is in positie: **open**. (de grendel zou teruggetrokken moet zijn)

Toets de code “** * “ in. Het scherm zal “**PROG**” tonen. Toets daarna de code “**770626**” in binnen vijf seconden nadat “**PROG**” verdwenen is. U zult de laatste 100 registraties zien van wanneer de kluis geopend is.



In het begin zal de gebruiker het eerste scherm zien met 6 nummers. Druk dan op "LOCK (#)", het tweede scherm met 6 nummers zal verschijnen. Als u dan de "LOCK (#)" toets weer indrukt, zult u het volgende derde scherm zien.

Eerste scherm



1 nummer van het bestand

2 blijft leeg

3 als het 0 toont betekent dat de deur geopend is
Als het 1 toont betekent dat de deur gesloten is

4 het toont de methode hoe de kluis geopend of gesloten is

- Als het 1 toont betekent dat de deur geopend of gesloten is met een gebruikerscode
- Als het 2 toont betekent dat de deur geopend of gesloten is met een mastercode
- Als het 3 toont betekent dat de deur geopend of gesloten is met CEU
- Als het 4 toont betekent dat de kluis was aangezet en de deur geopend
- Als het 5 toont betekent dat de deur geopend of gesloten is met een gebruikerskaart
- Als het 6 toont betekent dat de deur geopend of gesloten is met een masterkaart
- Als het 7 toont betekent dat de deur geopend of gesloten is met een masterkaart en mastercode
- Als het 8 toont betekent dat de deur geopend of gesloten is met een gebruikerscode en gebruikerskaart
- Als het 9 toont betekent dat de deur geopend of gesloten is met een sleutel

Tweede scherm:



Betekent: 23 mei 2001

Derde scherm:



Betekent: 10:05:38



Voorbeeld:

Het eerste scherm toont 005 03 Dit betekent het vijfde bestand en dat de deur geopend is met CEU

Het tweede scherm toont 010523 Dit betekent 23 mei 2001

Het derde scherm toont 100538 Dit betekent dat het tijdstip wanneer de kluis geopend is 10:05:38

Belangrijke tips:

U kunt de "**LOCK (#)**" toets indrukken om naar het volgende scherm toe te gaan en het volgende bestand te zien. Als u direct de laatste 58 bestanden wilt zien wanneer de kluis geopend is, voer dan 58 in en druk vervolgens op "**LOCK (#)**" en het zal het 58^{ste} bestand laten zien.

Dataweergave van de hotelkluis.

Normale dataweergave

AGAIN: geeft aan dat de zojuist ingetoetste cijfers opnieuw moeten worden ingevoerd.

BA-HI: geeft aan dat de batterijen vol zijn

BA-LO: geeft aan dat de batterijen bijna leeg zijn

Hoe de batterijen te testen:

Wanneer de deur dicht is, toetst u de sluittoets "**#**" in. De procedure om de batterijenenergie te testen zal dan beginnen. Als het scherm weergeeft "**BA-HI**" dan betekent dat de batterijen vol zijn; geeft het scherm "**BA-LO**" aan, dan betekent het dat de batterijen bijna leeg zijn en zo snel mogelijk vervangen moeten worden.

CLOSE: betekent dat de grendel erop geschoven is;

DONE: betekent dat u de procedure succesvol heeft afgesloten.

NEW : betekent dat u de nieuwe cijfers nu moet in toetsen

OPEN: betekent dat de grendel teruggeschoven is.

OPENED : betekent dat de grendels teruggeschoven zijn en dat de deur mag worden opengemaakt.

Foutmeldingen weergave

Als de volgende data op het scherm verschijnt betekent dat er een procedurefout heeft plaatsgevonden en om deze op te heffen zult u de volgende instructies moeten volgen:

HOLD 15: deze melding verschijnt op het scherm nadat u vier keer achtereenvolgend een verkeerde code heeft ingetoetst. Het gevolg hiervan is dat het elektronische code systeem zich uitgeschakeld heeft en dat de toetsen niet meer reageren totdat het systeem zich binnen 15 minuten weer heeft ingeschakeld

ERROR 1: deze melding geeft aan dat de grendels zijn vastgelopen en de deur niet meer opengaat. In dit geval geeft u dan een klein duwtje tegen de deur voordat u met het openingsprocedure begint, zodat de grendels vrij komen.

ERROR 2: deze melding geeft aan dat het sluitstuk blokkeert (de deur kan dan niet gesloten worden) en hierdoor schuift de grendel niet in het sluitstuk. In dit geval geeft u een duwtje tegen de deur totdat deze goed dicht en op zijn plaats zit voordat u verder gaat met het sluiten van de kluis.